

La Course d'orientation à VTT est un sport où le compétiteur, à vélo, utilise la carte pour parcourir un réseau de chemins et sentier en visitant un certain nombre de postes de contrôles.

Le coureur doit toujours rester sur les chemins et sentiers et n'est jamais autorisé à rouler en dehors des chemins et sentiers.

Le VTT-Orientation comporte comme élément fondamental un choix de cheminements qui inclut l'estimation des différences d'altitude.

L'Orientation est un sport mondial, la fédération internationale (I.O.F.) a normalisé la conception des cartes d'orientation ([normalisation ISOM](#)), dans le but de fournir des cartes cohérentes avec les différents types de terrain autour du monde et les diverses manières de pratiquer l'orientation.

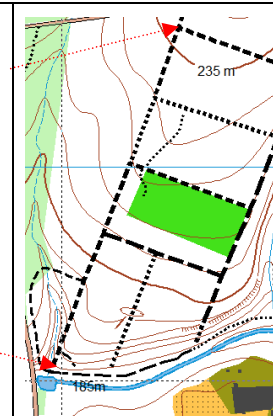
Les cartes pour le VTT-Orientation mettent l'accent sur la lisibilité à grande vitesse, la représentation de l'aptitude des chemins à la progression « Cyclabilité » et à l'interprétation du relief. Le niveau de détails est de ce fait très allégé. Quelles sont les règles essentielles pour exploiter au mieux sa carte ?

### La lecture du relief : Comment interpréter les courbes de niveau ?

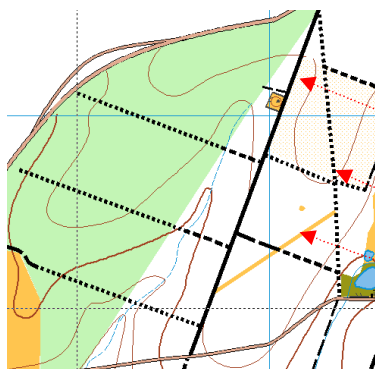
Les extrémités des deux flèches sont distantes de 800m,

Cinq mètres séparent deux courbes en bistre,  
la différence d'altitude est de 55 m,  
soit une dénivelée de 7%.

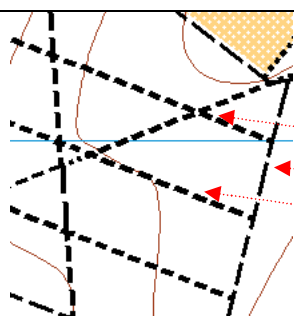
Une courbe plus épaisse apparaît pour un palier d'altitude de 25m.



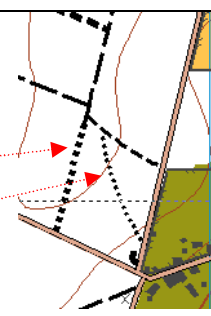
### Comment choisir le meilleur cheminement : L'aptitude à la progression sur un VTT



- Plus le trait est continu plus la progression est possible à vitesse élevée,
- Une voie goudronnée ou damée sera représentée en trait plein,
- Un chemin sera représenté en pointillé, plus ceux-ci sont petits et nombreux plus difficile sera la progression.
- Un trait jaune seul représente un layon, c'est-à-dire qu'un cheminement est possible mais à pied le vélo sera poussé trainé ou porté !



- L'épaisseur du trait indique s'il est possible de croiser ou de doubler un autre vélo.
  - Croiser ou doubler est aisé
  - Croiser ou doubler est difficile
- Une allée forestière
- Une piste ou Single track



	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Une route goudronnée</li> <li>• Une intersection peu visible voir invisible en roulant ou en courant, il faudra s'arrêter pour la distinguer !</li> </ul>
	<p>Un obstacle barre le chemin. Selon l'entretien de la forêt et les événements météorologiques, la représentation des obstacles ne peut être exhaustive ni sûre</p>

• La normalisation définit 4 niveaux de progression

- Rapide : En trait noir continu,
- Moyenne : En pointilles parties noires longues
- Lente : En pointilles parties noir et blanche égales
- Difficile : En pointilles courts et rapprochés

Zone interdite d'accès	Propriétés privées	Franchissement cours d'eau	
		Très difficile	aisé

**Hors chemin : Interdit sauf sur les pelouses**

Végétation

La représentation de la végétation n'est pas essentielle sur une carte d'orientation à VTT. Sa représentation peut être omise.

Zone sans arbres	Zone de forêt	Zone de pelouse	Limite de sapinière

**Fiabilité de la carte**

La carte est conçue pour être utilisable toute l'année, cependant selon la saison, la météo récente, ou des événements extérieurs l'aspect des chemins et des sentiers, peut varier énormément :

- En automne certains singles disparaissent sous les feuilles,
- En été certaines allées forestières peuvent être encombrées d'herbes ou de végétations assez haute,
- La cyclabilité sera fortement dégradée sur certains chemins par temps de pluie,
- Un passage de sanglier peut transformer un chemin cyclable aisément en chemin impraticable !
- Des travaux forestiers peuvent modifier localement la perception